

29

シャフルボード

特徴 細長い棒（キュー）でディスクを押し出すようにシュートし、得点を競う知的な陣取りゲーム。

人数 1チーム1人・2人（競技）

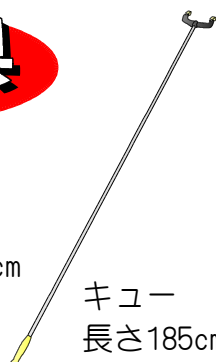
場所 屋内



貸出用具

1セット

マット
直径40cm×長さ約190cm



キュー
長さ185cm×幅16cm

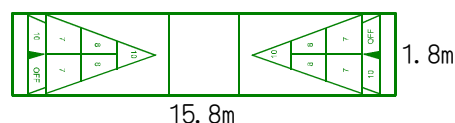
ディスクかご
高さ25cm×幅18cm×奥17cm

ディスク
直径15cm



セット内容

キュー×4本
黄ディスク×8枚
黒ディスク×8枚
マット×1枚



ルール

シャフルボード

★★ウォーキングシングルス★★

- ①先攻（カラーディスク）後攻（ブラックディスク）をジャンケンで決める。
- ②スタートエリアにディスクをセットする。（右図）
- ③先攻が1枚のディスクをシュートし、次に後攻がシュートしていく。
8枚のディスクを交互にシュートして、1フレーム終了。
- ④得点を記録し、反対側へ向かってスタートエリアにディスクをセット。
先ほど後攻だった人がブラックディスクでゲームを始める。

★★ノーウォーキングシングルス★★

反対側から、もう2人と交互に別ゲームをする。ディスクを拾いに歩かなくて良い。

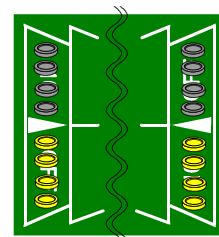
★★ダブルス★★

2チーム4名のプレーヤーで、チームのパートナーは反対側よりプレーする。シングルス同様に先攻から8枚のディスクをシュートし得点を記録、反対側よりシュート得点加算の繰り返し。

▲▲勝敗▲▲

4枚ずつのディスクをシュートし終わった時（1フレーム終了時）に数字の書いてある得点エリア内に完全に入っているディスクのみが得点。10-OFFのエリアは-10点。

- フレーム制 8, 12, 16のフレームを定めて、終了時の総得点で勝敗を決める。
- ポイント制 50, 75, 100点の得点を定めて、先取した方の勝ち。



奇数→ ←偶数
ゲーム ゲーム