

**特徴** スティックを使ってボールを打ち、ゲートに通すチーム戦の頭脳ゲーム。体の大きさ、体力差に関係なく安全にできる。

**人数** 1チーム5人～ リレーション  
1チーム2人～

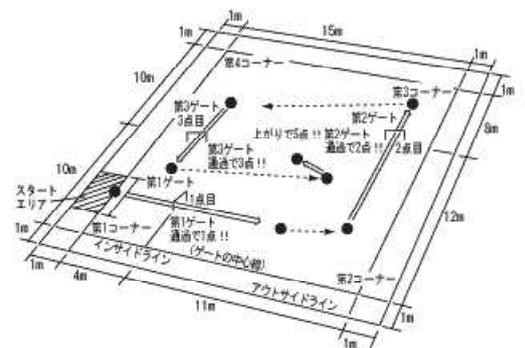
**場所** 屋外

## 貸出用具

4セット

### セット内容

スティック×10本  
ボール×10個  
ゲート×3個  
ゴール×1個  
ハンマー×1本



## ルール

## ゲートボール

- ★5人制（5対5） 監督1名、（専任）競技者5名、交代者3名以上 競技時間30分
  - ☆先攻チーム「1 3 5 7 9」の白色ボール、後攻チーム「2 4 6 8 10」の赤色ボールを利用
  - ☆ボールの番号順にスタートエリアから1打で第1ゲート通過を目指す、通過しない場合は次の打順にスタートエリアから通過を目指す（ゲート通過はもう1度打つことができる）
  - ☆以後、第2第3ゲート通過を目指す、最後は中央のゴールポールに当てると「上がり」で終了、ゲート通過が1点、上がりが2点で競技時間終了のチーム総得点で勝敗を決めます
  - ☆ボールがコートの外へ出た場合「アウトボール」となり、次の打順では出た場所からコートの中に入れることしかできません（ゲート通過は成立しない、他のボールにあてると反則）
  - ☆自分のボールをコート内の相手のボールに当てて「タッチ」という、タッチした両方のボールがコート内に残った場合「スパーク打撃」ができます（1度の打順で2度タッチしてはいけないが、複数のボールにタッチしたら順番に関係なくスパークできる）
  - ☆スパーク打撃成功の場合は、もう1度打つことができる、複数のスパーク打撃はその回数（自分のボールが足から離れたり、相手ボールが移動しない場合はスパーク打撃失敗）
  - スパーク打撃のしかた（右利き）  
相手のボールを拾い、自分のボールが止まった位置で自分のボールを左足で踏む、相手のボールを自分のボールに接触、自分のボールを打ち、その衝撃で相手のボールを移動させる
- ※この「タッチ」と「スパーク打撃」によって、味方のボールは有利な位置に進め、相手のボールを不利な位置に進めることができるので、作戦上、重要なプレーとなります